



NOME DEL PERSONAGGIO: ARTHUR BROWN **ETÀ:** 32
ETNIA: BIANCO **PROFESSIONE:** GUARDIA DEL CORPO

TRATTI PRIMARI		
Fortuna	6	
Riflessi (tratto di difesa)	9	
Robustezza (tratto di energia vitale)	8	+1 dan
Volontà / Coraggio	7	
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	7	
Armi da lancio e da tiro	6	
Artiglieria	6	
Esplosivi	6	
Fucili	10	
Lazo / Uso Corde	6	
Pistole	9	
Rissa	8	
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	
Atletica / Correre / Saltare / Arrampicarsi	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	
Cultura e sapienza indiana	0	
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	6	
Ingegno / Riparare / Fabbricare	6	
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	8	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	
Medicina / Pronto soccorso	0	
Muoversi silenziosamente / Furtività	6	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6	
Nuotare	7	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	7	
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	
Seguire tracce / Pedinare	0	
Sopravvivenza	0	
Usare / Pilotare imbarcazioni	6	
Magia indiana (tratto di magia)	-	
Magia voodoo (tratto di magia)	-	
Arti marziali	-	

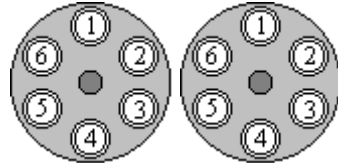
ENERGIA VITALE

16

ARMI & MUNIZIONI



Tipo pistola: Colt 45 Pacemaker
 Danno: 2d6+4 Mod: -1 (8)
 Munizioni: 20 Caricatore: 6 cc



Tipo fucile: Winchester 44
 Danno: 2d6 Mod: +1 (11)
 Munizioni: 20 Caricatore: 15 cc



Altra arma: Machete
 Danno: 1d6 (+1) Mod: +2 (9)
 Munizioni: n.a. Caricatore: n.a.



EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Denaro in tasca: 50\$
 Corda 15 m



INFO SUL PG

Amico di Barbara Grain e sua guardia del corpo. Arthur è un mercenario robusto, dai capelli rossi e dallo sguardo cupo. Quando sua moglie morì, Arthur perse la voglia vivere e perciò cominciò a vagare senza meta, guadagnandosi da vivere come mercenario. Poi un giorno conobbe Barbara e da quel giorno divenne il suo inseparabile compagno di viaggio. E' terribilmente geloso di Barbara, anche se non vuole ammetterlo.

RAPPORTI CON GLI ALTRI PG

- ❖ **Barbara Grain:** Barbara è un'investigatrice privata e la tua migliore amica. L' hai conosciuta circa due anni fa, durante una delle sue indagini, e le hai fornito il tuo aiuto. Da quel giorno siete divenuti ottimi amici, e poco a poco hai sentito rinascere in te un sentimento, inconfessato, che credevi ormai morto. Ora sei il suo inseparabile compagno di viaggio.
- ❖ **Jim Bouha:** sai che è un amico del professore.
- ❖ **Eric Bean:** è il fratello minore del professor Bean. Da quello che si dice non è una persona affidabile, inoltre il professor Bean si lamentava spesso di come scialacquasse il denaro della famiglia giocando d'azzardo.



NOME DEL PERSONAGGIO: BARBARA GRAIN ETÀ: 28

ETNIA: BIANCO PROFESSIONE: DETECTIVE

TRATTI PRIMARI	
Fortuna	6
Riflessi (tratto di difesa)	7
Robustezza (tratto di energia vitale)	6
Volontà / Coraggio	8
TRATTI DI COMBATTIMENTO	
Armi bianche	6
Armi da lancio e da tiro	6
Artiglieria	6
Esplosivi	6
Fucili	6
Lazo / Uso Corde	6
Pistole	7
Rissa	6
TRATTI COMUNI	
Addestrare animali	0
Atletica / Correre / Saltare / Arrampicarsi	6
Attitudini artistiche	0
Borseggiare / Scassinare	0
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	8
Cavalcare / Guidare diligenze	6
Commercio / Contrattare	0
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	10
Cultura e sapienza indiana	0
Falsificare / Camuffare	0
Fascino / Sedurre	6
Gioco d'azzardo	6
Individuare / Cercare / Trovare	8
Ingegno / Riparare / Fabbricare	6
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0
Legge / Disciplina militare	0
Lingue (oltre alla propria)	7
Medicina / Pronto soccorso	9
Muoversi silenziosamente / Furtività	6
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6
Nuotare	6
Orientamento / Conoscenza territorio	6
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6
Raccogliere informazioni / Interrogare	9
Reputazione	0
Seguire tracce / Pedinare	7
Sopravvivenza	0
Usare / Pilotare imbarcazioni	6
Magia indiana (tratto di magia)	-
Magia voodoo (tratto di magia)	-
Arti marziali	-

ENERGIA VITALE

12

ARMI & MUNIZIONI

Tipo pistola: Moore
 Danno: 2d6+2 Mod: 0 (7)
 Munizioni: 20 Caricatore: 6 cc

Tipo fucile:
 Danno: Mod:
 Munizioni:

Altra arma:
 Danno: Mod:
 Munizioni:

EQUIPAGGIAMENTO VARIO

- Denaro in tasca 100\$
- Kit pronto soccorso
- Beauty Case



INFO SUL PG

Barbara Grain è una donna avvenente, alta e magra, con corti capelli neri e occhi verdi. Il padre di Barbara era un famoso investigatore ed un amico di vecchia data del professor Alfred Bean, eminente studioso e archeologo. Entrambi avevano frequentato gli stessi corsi di studio e tra loro era nata una buona amicizia, che si era protratta anche dopo gli studi. Barbara prova grande affetto per il professore, che, quando era piccola, le portava sempre un regalo durante le sue visite. Poi il padre morì a causa di una grave malattia e Barbara decise di continuare la sua professione. Ora sta pensando di trasferirsi a Boston e aprire una compagnia di investigazione, per questo è in visita nella città e ha deciso di fare una sorpresa all'amico del padre che non vede da diverso tempo.

RAPPORTI CON GLI ALTRI PG

- ❖ **Arthur Brown:** è la tua guardia del corpo. Lo conoscesti circa due anni fa, quando stavi incominciando la professione di investigatrice. Brown ti aiutò a risolvere un caso e da quel giorno siete divenuti ottimi amici. Non riesci a spiegarti perché rimanga a lavorare con te, in fin dei conti la paga, seppur buona, non è altissima.
- ❖ **Jim Bouha:** sai che è un amico del professore.
- ❖ **Eric Bean:** è il fratello minore del professor Bean. Da quello che si dice non è una persona affidabile, inoltre il professor Bean si lamentava spesso di come scialacquasse il denaro della famiglia giocando d'azzardo.



NOME DEL PERSONAGGIO: _____ ERIC BEAN _____ **ETÀ:** 36
ETNIA: BIANCO _____ **PROFESSIONE:** SCIALACQUATORE _____

TRATTI PRIMARI	
Fortuna	7
Riflessi (tratto di difesa)	6
Robustezza (tratto di energia vitale)	6
Volontà / Coraggio	6
TRATTI DI COMBATTIMENTO	
Armi bianche	6
Armi da lancio e da tiro	6
Artiglieria	6
Esplosivi	6
Fucili	6
Lazo / Uso Corde	6
Pistole	7
Rissa	6
TRATTI COMUNI	
Addestrare animali	0
Atletica / Correre / Saltare / Arrampicarsi	6
Attitudini artistiche	0
Borseggiare / Scassinare	7
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	10
Cavalcare / Guidare diligenze	6
Commercio / Contrattare	0
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0
Cultura e sapienza indiana	0
Falsificare / Camuffare	8
Fascino / Sedurre	9
Gioco d'azzardo	9
Individuare / Cercare / Trovare	6
Ingegno / Riparare / Fabbricare	6
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0
Legge / Disciplina militare	8
Lingue (oltre alla propria)	7
Medicina / Pronto soccorso	0
Muoversi silenziosamente / Furtività	6
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6
Nuotare	6
Orientamento / Conoscenza territorio	8
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6
Raccogliere informazioni / Interrogare	6
Reputazione	0
Seguire tracce / Pedinare	0
Sopravvivenza	0
Usare / Pilotare imbarcazioni	6
Magia indiana (tratto di magia)	-
Magia voodoo (tratto di magia)	-
Arti marziali	-

ENERGIA VITALE

12

ARMI & MUNIZIONI

Tipo pistola: Derringer (tascabile)
 Danno: 1d6 (x 2cc) Mod: -1 (6)
 Munizioni: 20 Caricatore: 2 cc

Tipo fucile:
 Danno: Mod:
 Munizioni: Caricatore:

Altra arma:
 Danno: Mod:
 Munizioni: Caricatore:

EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Denaro in tasca: 70\$
 Carte da Poker (normali e truccate)
 Grimaldello



INFO SUL PG

Eric Bean è un contraffattore, un donnaiolo e giocatore d'azzardo incallito: in parole povere è la pecora nera della famiglia Bean. Ha il vizio del poker e più di una volta si è indebitato fino al collo a causa di forti e sfortunate puntate. In passato, durante la guerra di secessione, si era arruolato nelle giacche blu: l'unico modo per sparire per un po' di tempo dalla circolazione e racimolare abbastanza denaro per pagare i creditori. E' il fratello minore del professor Alfred Bean e adesso ha di nuovo un disperato bisogno di lui, visto che è l'unica persona che sia ancora disposta a prestargli dei soldi. Ma Eric non vede suo fratello da circa tre mesi: l'ultima volta non è stato proprio un buon incontro e Alfred l'ha sbattuto fuori dalla porta, e inoltre l'ha anche escluso dal testamento... fin quando, come disse lui stesso -"Non metterai la testa a posto"-.

Eric dice di essere tornato a Boston circa tre giorni fa, dopo essere stato in visita "da amici", ma in realtà si è allontanato (per circa un mese) per far calmare le acque e i creditori. Non sapeva nulla della sparizione del fratello e appena letti i giornali si è deciso ad andare a casa sua per aver maggiori informazioni. Questa proprio non ci voleva! Ora come farà a pagare i debiti? E' fondamentale e vitale per lui ritrovare Alfred e sperare che non sia morto!

RAPPORTI CON GLI ALTRI PG

- ❖ **Barbara Grain:** Barbara è un'investigatrice privata arrivata in città da poco. Sai che è un'amica di tuo fratello. E' indubbiamente una bella donna, il solo guardarla ti fa salire la pressione. E' arrivato il momento di sfoderare lo charme della famiglia Bean!
- ❖ **Arthur Brown:** Quest'uomo alto e grosso gira sempre con Barbara Grain e non la lascia mai sola. Dev'essere la sua guardai del corpo o qualcosa del genere, tuttavia il fatto che non si stacchi mai da lei potrebbe essere un problema.
- ❖ **Jim Bouha:** E' un amico del professore, un poveraccio di colore cresciuto dalle parti di new Orleans. Tuo fratello, il grande e stimato, nonché professore universitario, Alfred Bean, ebbe la pietà di dargli un lavoro come personale portalettere e si occupò addirittura della sua basilare istruzione. E pensare che tu, suo fratello, non hai ricevuto altro che il suo biasimo. Ha mai Alfred cercato di capire i tuoi problemi? Ogni volta che dovevi chiedergli dei soldi leggevi nei suoi occhi quell'odiosa espressione di rimprovero mista a superiorità.



NOME DEL PERSONAGGIO: __JIM BOUHA__

ETÀ: 25

ETNIA: __NERO__

PROFESSIONE: __SERVITORE/PORTALETTERE DI ALFRED BEAN__

TRATTI PRIMARI		
Fortuna	7	
Riflessi (tratto di difesa)	6	
Robustezza (tratto di energia vitale)	7	
Volontà / Coraggio	6	
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	6	
Armi da lancio e da tiro	7	
Artiglieria	6	
Esplosivi	6	
Fucili	6	
Lazo / Uso Corde	6	
Pistole	6	
Rissa	6	
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	
Atletica / Correre / Saltare / Arrampicarsi	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	
Cultura e sapienza indiana	0	
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	10	
Ingegno / Riparare / Fabbricare	7	
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	
Medicina / Pronto soccorso	0	
Muoversi silenziosamente / Furtività	8	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	9	
Nuotare	6	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	9	
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	
Seguire tracce / Pedinare	8	
Sopravvivenza	0	
Usare / Pilotare imbarcazioni	8	
Magia indiana (tratto di magia)	-	
Magia voodoo (tratto di magia)	-	
Arti marziali	-	

ENERGIA VITALE

ARMI & MUNIZIONI

Tipo pistola:
Danno: Mod:
Munizioni:

Tipo fucile: Carabina
Danno: 2d6+2 Mod: +1 (7)
Munizioni: 20 Caricatore: 2

Altra arma: Pugnali da lancio
Danno: 1d6+1 Mod: +1 (8)
Quantità: 3 Caricatore: n.a.

EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Denaro in tasca: 30\$



INFO SUL PG

Jim Bouha è un uomo di colore proveniente da New Orleans. E' cresciuto per strada, arrangiandosi come meglio poteva per sopravvivere. Ora si è trasferito a Boston e da circa due anni lavora per il professor Alfred Bean come personale portalettere; ma il signor Alfred Bean è molto di più per Jim: si è occupato della sua istruzione ed è diventato il padre che non ha mai avuto.

Circa due settimane fa il professor Alfred è partito per un viaggio "di esplorazione" (così ha detto lui), ma non ha più fatto ritorno. Jim è preoccupato.

RAPPORTI CON GLI ALTRI PG

- ❖ **Barbara Grain:** Barbara è un'investigatrice privata arrivata in città da poco. Sai che è un'amica del professor Bean.
- ❖ **Arthur Brown:** Quest'uomo alto e grosso gira sempre con Barbara Grain e non la lascia mai sola. Se sia suo marito o la sua guardai del corpo non lo sai.
- ❖ **Eric Bean:** è la pecora nera della famiglia Bean. Non è affidabile e il professor Bean si lamentava spesso di come scialacquasse il denaro della famiglia giocando d'azzardo. Non hai simpatia per lui e sai bene che ti disprezza per la tua origine e per il rapporto di amicizia che si è creato tra te e il professore.